

# 微议-会议 (UImeetingSDKDemo)

开发商：北京众望网络科技有限公司



版本号:2.0.0.3

程序大小: 23.8 MB

发布日期:07/21/2016 15:54:24

## 更新:

修改通过链接进会议不读取地址中端口号的bug

### 2.0.0.1

发布日期: 2016-07-12

修复白板在观看直播和观看回放的时候文档翻页

修复云录制成员列表不响应userin和userout以及消息没有id的bug

### 2.0.0.0

发布日期: 2016-07-11

修改文档说明里面eclipse和android studio导入的截图

修改白板点击缩放灵敏度

修改直播游客用户发送消息崩溃

### 1.0.4.7

发布日期: 2016-07-5

去除sdk中的资源

精简对第三方库的依赖

### 1.0.4.6

发布日期: 2016-07-4

增加内容:

直播ppt功能

举手功能

### 1.0.4.5

发布日期: 2016-06-16

增加内容:

增加自动录制功能

修改内容:

修改屏幕共享的缩放

### 1.0.4.4

发布日期: 2016-06-07

增加内容:

增加云录制功能

注：此版本SDK压缩包中增加了OutInterFace工程，需要使WhitePad工程依赖于OutInterFace工程

#### 1.0.4.3

发布日期：2016-05-26

修改内容：

优化弱网时的直播流畅度，带宽占用最低可以所见到正常值的1/4

修正会议发布视频崩溃问题

优化丢包策略

修正同步隐患

修正解析协议bug

增加内容：

增加隐藏视频，只保留白板功能

#### 1.0.4.2

发布日期：2016-05-10

修改内容：

增加对安卓6.0系统的支持

优化产品稳定性

注：此版本SDK压缩包中增加了MQ工程，请使emm工程依赖于MQ工程和sdktest\_android工程,其他依赖关系同说明文档

#### 1.0.4.1

发布日期：2016-03-03

增加内容：

增加“会议详情”功能

修改内容：

修复工程在AndroidStudio1.5下编译无法通过的问题

修复退出会议时偶尔崩溃的问题

修复大容量会议偶尔崩溃的问题

#### 1.0.4.0

发布日期：2016-02-25

增加内容：

增加新的协议格式，兼容原有协议且原有协议传值方式不变

增加新的开发接口

#### 1.0.3.2

发布日期：2016-02-18

修改内容：

修复账号重复登陆无法踢除已登陆账号的问题

#### 1.0.3.1

发布日期：2016-01-12

修改内容：

修复白板加载文档时偶尔崩溃的问题

#### 1.0.3

发布日期：2016-01-12

增加内容：

通过后台可设定是否具有主席功能及主讲功能

通过后台可设定主席具有哪些功能，如允许所有人自由主讲、自由发言等

修改内容：

修复参与者列表中未读消息提示偶尔变形的问题

#### 1.0.2

发布日期：2016-01-11

增加内容：

增加模块管理功能，通过后台设置，可控制界面显隐某些模块

#### 1.0.1.1

发布日期：2016-01-08

修改内容：

弃用进入会议接口joinMeeting()，改用enterMeeting()接口进入会议

注：

mmeTestDemo中的初始化语句由 WeiyiMeetingClient.init(this,applicationHandler)修改为 WeiyiMeetingClient.init(this.getApplicationContext(),applicationHandler)，请慎重

附：

接口参数说明

enterMeeting(Activity activity, String protocol, String name)

activity: 调用SDK接口的activity

protocol: 进入会议的协议，具体协议格式详见weiyiprotocol.txt文件

name: 用户在会议中的昵称

#### 1.0.1

发布日期：2016-01-08

修改内容：

修复个别手机视频时横屏界面布局方式与Pad相同的问题

消息按钮的未读消息提示修改为圆形

修复在聊天页面退出后仍然有未读消息提示

# 微议-会议 (meetingSDKDemo)

开发商：北京众望网络科技有限公司



版本号:2.0.0.2

程序大小: 19.2 MB

发布日期:07/19/2016 19:24:24

## 更新:

requestSpeak添加delmessage处理

兼顾session userout删除user和userout返回user做出的修改

兼顾session中userout删除user和userout回掉会返回user的需求做出修改

### 2.0.0.1

发布日期：2016-07-12

修改内容：

修复白板在观看直播和观看回放的时候文档翻页

修复云录制成员列表不响应userin和userout以及消息没有id的bug

### 2.0.0.0

发布日期：2016-07-11

新增内容：

用户列表管理功能

更简洁的发言、查看视频流程

修改内容：

修改文档说明里面eclipse和android studio导入的截图

修改白板点击缩放灵敏度

修改直播游客用户发送消息崩溃

### 1.3.3.1

发布日期：2016-07-05

修改内容：

去除sdk中的资源

精简对第三方库的依赖

### 1.3.3

发布日期：2016-07-04

修改内容：

白板和session解除相互依赖关系

### 1.3.2

发布日期：2016-06-27

修改内容：

修改白板的兼容性

### 1.3.1

发布日期：2016-06-23

修改内容：

提高了视频的清晰度

### 1.3.0

发布日期：2016-06-22

修改内容：

增加了直播功能

拆分了sdk，将会议逻辑放到了weiyimeetingclient里面，sdk里面调用session而不是meetingession 退出会议调用Session.getInstance().LeaveMeeting();

### 1.2.7

发布日期：2016-04-25

修改内容：

修正部分机型升级到android6后初始化崩溃的问题

稳定性优化

注意事项：playVideo和unplayVideo函数最后面新增了一个参数videoID，为支持pc版多摄像头。默认传0即可

### 1.2.6.1

发布日期：2015-12-25

修改内容：

稳定性优化

蓝牙耳机开启检测优化

注意事项：请在工程中增加权限android.permission.BLUETOOTH和android.permission.BLUETOOTH\_ADMIN 在初始化sdk时，第一个参数请勿直接传Activity，而是传getApplicationContext()

### 1.2.6

发布日期：2015-12-24

修改内容：

支持蓝牙耳机

在扬声器模式下，耳机插入/拔出时，自动关闭/开启扬声器

### 1.2.5

发布日期：2015-12-21

修改内容：

修正了音视频传输过程中断开网络时导致的崩溃

#### 1.2.4

发布日期：2015-12-17

新增内容：

- 1 断网时加入会议请求会立即失败并返回回调
- 2 修正了音频链路断开告警导致程序异常问题

#### 1.2.3

新增内容：当打开本地摄像头时，返回一个Camera对象以及是否是前置摄像头给调用者，meetingdemo详见meetingdemo/src/mainActivity.java line30-34, 以及

MeetingSession.VIDEO\_NOTIFY\_CAMERA\_DID\_OPEN,的处理sdkdemo详见  
sdkdemo/src/mainActivity.java onCameraDidOpen回调

#### 1.2.2

发布日期：2015-12-2

新增内容：当打开本地摄像头时，返回一个Camera对象给调用者，

meetingdemo详见meetingdemo/src/mainActivity.java line30-34, 以及

MeetingSession.VIDEO\_NOTIFY\_CAMERA\_DID\_OPEN,MeetingSession.VIDEO\_NOTIFY\_CAMERA\_WILL\_CLOSE的处理 sdkdemo详见sdkdemo/src/mainActivity.java onCameraDidOpen、onCameraWillClose回调

#### 1.2.1

发布日期：2015-11-27

新增内容：增加了网络状态的反馈，

meetingdemo详见meetingdemo/src/mainActivity.java

MeetingSession.NET\_CONNECT\_SUCCESS,MeetingSession.NET\_CONNECT\_WARNING的处理

sdkdemo详见sdkdemo/src/mainActivity.java onConnect、onWarning回调

#### 1.2.0

发布日期：2015-11-24

新增内容：优化了视频传输流畅度